

Sparsystem Mitglieder

Je Bandauftritt wird das eingespielte Geld zu Teilen 50 % / 50 % aufgeteilt.

(Kleinauftritte bis 5 Personen, bleiben von dieser Regel unberührt)

Die ersten 50 % gehen in die Kasse des Vereins

Die zweiten 50 % gehen auf ein virtuelles Mitgliederkonto

(Aufgeteilt auf die Spieler, welche am Auftritt mit gespielt haben)

Als Beispiel:

Veranstaltung (Highlandgames) eingespieltes Geld 1.000 €

Teilnehmer 10 / nicht Teilgenommen 15

500 € direkt in die Kasse

$500 \text{ €} / 10 \text{ (Teilnehmer)} = 50 \text{ €}$ je Teilnehmenden Spieler

Virtuelles Konto

Spieler 1	50€	Spieler 11	0€
Spieler 2	50€	Spieler 12	0€
Spieler 3	50€	Spieler 13	0€
Spieler 4	50€	Spieler 14	0€
Spieler 5	50€	Spieler 15	0€
Spieler 6	50€	Spieler 16	0€
Spieler 7	50€	Spieler 17	0€
Spieler 8	50€	Spieler 18	0€
Spieler 9	50€	Spieler 19	0€
Spieler 10	50€	Spieler 20	0€
		Spieler 21	0€
		Spieler 22	0€
		Spieler 23	0€
		Spieler 24	0€
		Spieler 25	0€

Nächster Auftritt Kirmesabend eingespielt 600 €

Teilnehmer 15 / nicht Teilgenommen 10

300 € direkt in die Kasse

$300 \text{ €} / 15 \text{ (Teilnehmer)} = 20 \text{ €}$ je Teilnehmenden Spieler

Virtuelles Konto

Spieler 1	$50\text{€}+20\text{€} = 70\text{€}$	Spieler 11	$0+ 20\text{€} = 20\text{€}$
Spieler 2	$50\text{€}+20\text{€} = 70\text{€}$	Spieler 12	$0+ 20\text{€} = 20\text{€}$
Spieler 3	$50\text{€}+20\text{€} = 70\text{€}$	Spieler 13	$0+ 20\text{€} = 20\text{€}$
Spieler 4	$50\text{€}+20\text{€} = 70\text{€}$	Spieler 14	$0+ 20\text{€} = 20\text{€}$

Spieler 5	50€+20€ =70€		Spieler 15	0+ 20€ =20€	
Spieler 6	50€+20€ =70€		Spieler 16	0€	
Spieler 7	50€+20€ =70€		Spieler 17	0€	
Spieler 8	50€+20€ =70€		Spieler 18	0€	
Spieler 9	50€+20€ =70€		Spieler 19	0€	
Spieler 10	50€+20€ =70€		Spieler 20	0€	
			Spieler 21	0€	
			Spieler 22	0€	
			Spieler 23	0€	
			Spieler 24	0€	
			Spieler 25	0€	

Das Geld soll zur Ansparung von Band Investment (persönlich) genutzt werden und geht in das Eigentum des jeweiligen Spielers über. Ersatzteile, Instrumente, Bekleidung, Ausflüge etc.

Hier ist es sinnvoll, einen Investitionsplan zu erstellen, was über die nächsten 3–5 Jahre angeschafft werden soll.

Käufe gehen nur mit offizieller Rechnung

Sollte ein Mitglied die Band verlassen, so kann das Geld nicht bar ausgezahlt werden jedoch als Investment z. B. Kilt, Instrument oder Ersatzteile um hier Steuerlich keinen Nachteil zu haben. Die angesparte Summe je Spieler darf nicht mehr als XXXX € betr